

nic.br egi.br

cert.br

24º Encontro Anual | Rede Nossas Crianças
Fundação ABRINQ
10 de setembro de 2024 – São Paulo/SP

Conectados e Seguros: Proteção de Crianças e Adolescentes no Ambiente Digital

Miriam von Zuben
Analista de Segurança
miriam@cert.br

cert.br nic.br egi.br

Conhecendo Um Pouco Sobre o CGI.br e o NIC.br

cert.br nic.br cgi.br

Vídeos informativos

NIC.br: Núcleo de Informação e Coordenação do Ponto BR

CGI.br: Comitê Gestor da Internet no Brasil

– NIC.br e CGI.br em 2 minutos

- <https://youtu.be/DKyV0P6ax84?si=XL9Xh8y8vLEycUt4>

– NIC.br em 1 minuto

- <https://youtu.be/MGSzdKpZEWo?si=GkelTI5T3ir0SKHt>

Comitê Gestor da Internet no Brasil – CGI.br

Entidade multissetorial, criada em 1995 (portaria MCT/MC), **responsável por coordenar e integrar as iniciativas e serviços da Internet no País.**

Dentre as **atribuições** definidas no **Decreto Presidencial nº 4.829**, de 03/09/2003, destacam-se:

- a proposição de normas e procedimentos relativos à regulamentação das atividades na Internet;
- a **recomendação de padrões e procedimentos técnicos operacionais para a Internet no Brasil;**
- o estabelecimento de diretrizes estratégicas relacionadas ao uso e desenvolvimento da Internet no Brasil;
- a promoção de estudos e padrões técnicos para a **segurança das redes e serviços no país;**
- a coordenação da atribuição de endereços Internet (IPs) e do registro de nomes de domínios usando <.br>;
- a coleta, organização e disseminação de informações sobre os serviços Internet, incluindo indicadores e estatísticas;
- **ser representado nos fóruns técnicos nacionais e internacionais relativos à Internet.**

<https://www.cgi.br/sobre/>

Composição do CGI.br

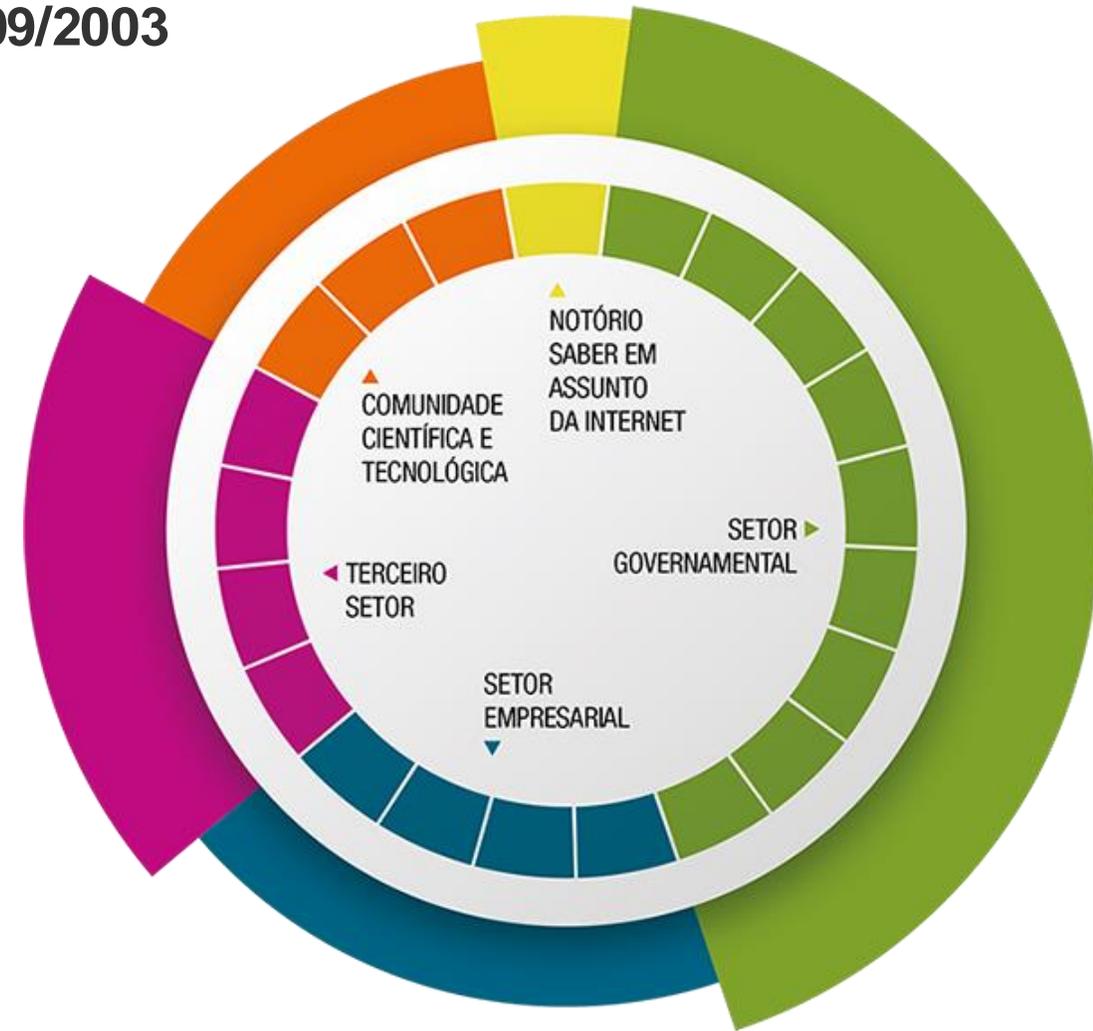
Estabelecida pelo Decreto presidencial Nº 4.829 de 03/09/2003

9 representantes do setor governamental

- Ministério da Ciência, Tecnologia e Inovação (coordenação)
- Casa Civil da Presidência da República
- Ministério das Comunicações
- Ministério da Defesa
- Ministério do Desenvolvimento, Indústria e Comércio Exterior
- Ministério do Planejamento, Desenvolvimento e Gestão
- Agência Nacional de Telecomunicações
- Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico
- Conselho Nacional de Secretários para Assuntos de Ciência, Tecnologia e Inovação

12 representantes da sociedade civil

- Setor empresarial (4)
 - Provedores de acesso e conteúdo da Internet
 - Provedores de infraestrutura de telecomunicações
 - Indústria de bens de informática, de bens de telecomunicações e de software
 - Setor empresarial usuário
- Terceiro setor (4)
- Comunidade científica e tecnológica (3)
- Notório saber em assuntos de Internet (1)



Núcleo de Informação e Coordenação do Ponto BR – NIC.br

Pessoa jurídica de direito privado, sem fins lucrativos, criada para implementar as decisões e os projetos do Comitê Gestor da Internet no Brasil - CGI.br.

Dentre seus objetivos estão:

- o registro e manutenção dos nomes de domínios que usam o <.br> , e a distribuição de números de Sistema Autônomo (ASN) e endereços IPv4 e IPv6 no País, por meio do Registro.br;
- **atender aos requisitos de segurança e emergências na Internet Brasileira em articulação e cooperação com as entidades e os órgãos responsáveis, atividades do CERT.br;**
- projetos que apoiem ou aperfeiçoem a infraestrutura de redes no País, como a interconexão direta entre redes (IX.br) e a distribuição da Hora Legal brasileira (NTP.br). Esses projetos estão a cargo do Ceptro.br;
- promover estudos e recomendar procedimentos, normas e padrões técnicos e operacionais, para a segurança das redes e serviços de Internet, bem assim para a sua crescente e adequada utilização pela sociedade.

<https://www.nic.br/sobre/>

<https://www.nic.br/estatuto-nic-br/>

membros e ex-membros do CGI.br
(somente os atuais membros têm direito a voto) ➔

ASSEMBLEIA GERAL

7 membros eleitos pela Assembleia Geral ➔

CONSELHO DE ADMINISTRAÇÃO

CONSELHO FISCAL

ADMINISTRAÇÃO
.....
JURÍDICO
.....
COMUNICAÇÃO
.....
ASSESSORIAS:
CGI.br e PRESIDÊNCIA

DIRETORIA EXECUTIVA

1 2 3 4 5

- 1 Diretor presidente
- 2 Diretor administrativo e financeiro
- 3 Diretor de serviços e tecnologia
- 4 Diretor de projetos especiais e de desenvolvimento
- 5 Diretor de assessoria às atividades do CGI.br

registro.br

Domínios

cert.br

Segurança

cetic.br

Indicadores

ceptro.br

Redes e Operações

ceweb.br

Tecnologias Web

ix.br

Troca de Tráfego

W3C
Brasil

Padrões Web

Conhecendo Mais Sobre o CERT.br

cert.br nic.br egi.br

Serviços Prestados à Comunidade

Gestão de Incidentes

- ▶ Coordenação
- ▶ Análise Técnica
- ▶ Suporte à Mitigação e Recuperação

Consciência Situacional

- ▶ Aquisição de Dados
 - ▶ *Honeypots* Distribuídos
 - ▶ SpamPots
 - ▶ *Threat feeds*
- ▶ Compartilhamento das Informações

Transferência de Conhecimento

- ▶ Conscientização
 - ▶ Desenvolvimento de Boas Práticas
 - ▶ Cooperação, Eventos e Reuniões (*Outreach*)
- ▶ Treinamento
- ▶ Aconselhamento Técnico e de Políticas

Filiações e Parcerias:



SEI
Partner
Network



FIRST: Membro pleno desde 2002 **TF-CSIRT Trusted Introducer:** Accredited desde 2020
APWG: Research partner desde 2004 **SEI/CMU:** Cursos autorizados desde 2003
Honeynet Project: Mantém o capítulo do Brasil desde 2003

<https://cert.br/sobre/> | <https://cert.br/sobre/filiacoes/> | <https://cert.br/about/rfc2350/>

Missão

Aumentar os níveis de segurança e de capacidade de tratamento de incidentes das redes conectadas à Internet no Brasil.

Público Alvo (*Constituency*)

Redes que utilizam recursos administrados pelo NIC.br

- endereços IP ou ASNs alocados ao Brasil
- domínios sob o ccTLD .br

Principais Atividades

- Facilitar a coordenação do tratamento de incidentes entre as partes
 - Ponto de contato nacional de último recurso
 - Trabalho colaborativo com outras entidades
 - Auxílio na análise técnica e compreensão de ataques e ameaças
- Aumentar a detecção, correlação de eventos e determinação de tendências
- Transferir o conhecimento através de cursos, boas práticas e conscientização

Desmistificando Alguns Pontos

cert.br nic.br egi.br

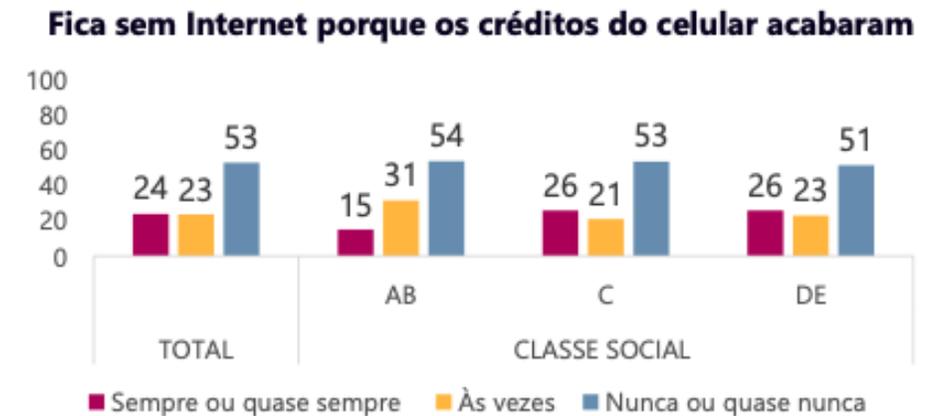
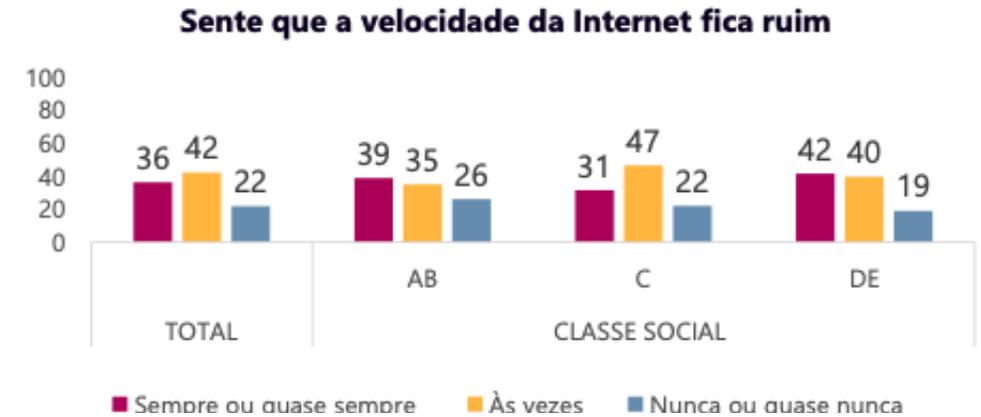
Desmistificando

“Internet é um Mundo Virtual”

- Internet não tem nada de virtual
- Mesmos riscos do cotidiano
 - mesmas pessoas, mesmas empresas, mesmos golpes
 - consequências reais
- Necessário levar para a Internet os mesmos cuidados e preocupações do dia a dia
 - atenção com segurança deve ser um hábito incorporado à rotina
 - independente de local, tecnologia ou meio utilizado
- Agravantes:
 - falsa sensação de anonimato
 - independência de local físico (espaço)
 - velocidade de propagação das informações
 - dificuldade de detectar sentimentos
 - dificuldade de exclusão das informações

Desmistificando “Novas Gerações são Nativos Digitais”

- Nativos digitais
 - nome utilizado pelo educador estadunidense Marc Prensky
 - para designar a geração nascida após 1980
 - desenvolvimento biológico e social em contato direto com a tecnologia
- Ter nascido nesta época não significa que:
 - saibam usar a Internet
 - saibam usar a Internet **de forma segura e responsável**
 - todos tenham as mesmas condições, desejos e habilidades
- Importante considerar a “Conectividade Significativa”



Pesquisa TIC Kids Online 2023

Desmistificando

“Não Há Nada Interessante em Meus Dispositivos e Contas”

- Qualquer conta, perfil ou equipamento conectado à Internet pode ser alvo de atacantes
- Contas e perfis invadidos podem ser usados para:
 - coleta de dados
 - envio de mensagens para os contatos, contendo:
 - *links* maliciosos
 - tentativas de golpes
- Equipamentos invadidos podem ser usados para:
 - invadir outros equipamentos
 - dificultar a identificação do atacante
 - coleta de dados
 - repositório de dados
 - aumentar potência dos ataques
- Celular como “carteira digital”



Desmistificando “Sistema 100% Seguro”, “Risco Zero”



- invasão de contas
- indisponibilidade de serviços
- perda de privacidade
- furto de dados
- perdas financeiras
- danos à imagem
- perda de confiança na tecnologia

**Sistemas
na Internet**

Riscos

Atacantes

- criminosos
- espionagem industrial
- governos
- vândalos

Vulnerabilidades

- projeto sem levar em conta segurança
- defeitos de *software*
- falhas de configuração
- uso inadequado
- fraquezas advindas da complexidade dos sistemas

Entendendo Melhor os Riscos

cert.br nie.br egi.br

Riscos

Engenharia Social

- Prática de má-fé
- Usada por golpistas para tentar persuadir alguém, a fim de:
 - aplicar golpes
 - ludibriar, ou
 - obter informações sigilosas e importantes
- Explora sentimentos humanos para persuasão:
 - automatismo, urgência, obediência à autoridade
 - mentalidade de manada, distração, desejo
 - desonestidade, medo, orgulho
 - ganância, curiosidade, preguiça, caridade, gentileza

Classificação de Riscos *Online* para Crianças e Adolescentes

	Conteúdo (criança se envolve ou é exposta a conteúdos potencialmente danosos)	Contato (criança vivencia ou é alvo de contatos potencialmente danosos de ou por adultos)	Conduta (criança testemunha, participa ou é vítima de condutas potencialmente danosas entre pares)	Contrato (criança é parte ou é explorada por um contrato potencialmente danoso)
Agressivo	Violento, sangrento, racista, odioso ou informação e comunicação extremista	Assédio, perseguição (<i>stalking</i>), ataques de ódio, vigilância indesejada ou excessiva	<i>Cyberbullying</i> , comunicação ou atividade de ódio ou hostil entre pares (ex: trollagem, exclusão, ato com o intuito de causar constrangimento público)	Roubo de identidade, fraude, <i>phishing</i> , golpe, invasão e roubo de dados, chantagem, riscos envolvendo segurança
Sexual	Pornografia (danosa ou ilegal), cultura da sexualização, normas opressivas para a imagem corporal	Assédio sexual, aliciamento sexual, sextorsão, produção ou compartilhamento de imagens de abuso sexual infantil	Assédio sexual, troca não consensual de mensagens sexuais, pressões sexuais adversas	Tráfico para fins de exploração sexual, transmissão de conteúdo pago de abuso sexual infantil
Valores	Informação incorreta/desinformação, publicidade imprópria para idade ou conteúdo gerado pelos usuários	Persuasão ou manipulação ideológica, radicalização e recrutamento extremista	Comunidades de usuários potencialmente danosas (ex: automutilição, antivacinação, pressões entre pares adversas)	Jogos de azar, filtro bolha (filtro de seleção de conteúdos por semelhanças), microsegmentação, padrões ocultos de design (<i>dark patterns design</i>) modelando a persuasão ou a compra
Transversais	Violações de privacidade (interpessoal, institucional e comercial) Riscos para a saúde física e mental (ex: sedentarismo, estilo de vida, uso excessivo das telas, isolamento, ansiedade) Desigualdade e discriminação (inclusão/exclusão, exploração de vulnerabilidades, viés dos algoritmos/análise preditiva)			

<https://cetic.br/pt/publicacao/pesquisa-sobre-o-uso-da-internet-por-criancas-e-adolescentes-no-brasil-tic-kids-online-brasil-2021/>

Riscos de Conteúdo

Criança se envolve ou é exposta a conteúdos potencialmente danosos

Natureza do risco	Exemplos
Agressivo	Violento, sangrento, racista, odioso ou informação e comunicação extremista
Sexual	Pornografia (danosa ou ilegal), cultura da sexualização, normas opressivas para a imagem corporal
Valores	Informação incorreta/desinformação, publicidade imprópria para idade ou conteúdo gerado pelos usuários

Conteúdo adulto e ilegal no Roblox vira alvo de preocupações por famílias e escolas

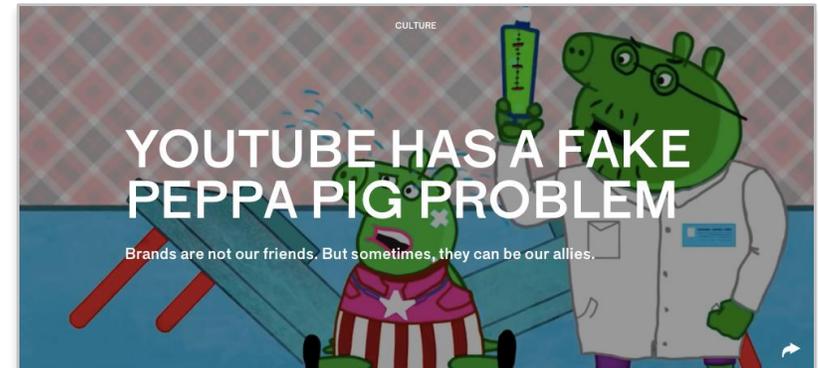
Muito popular entre crianças, o jogo vem sofrendo denúncias por abrigar espaços que promovem pornografia e conteúdo de ódio; pais e responsáveis reagem

Giovanna Wolf e Guilherme Guerra

27 mar 2022 - 05h10 (atualizado em 29/3/2022 às 11h12)

Compartilhar

Exibir comentários



<https://cetic.br/pt/publicacao/pesquisa-sobre-o-uso-da-internet-por-criancas-e-adolescentes-no-brasil-tic-kids-online-brasil-2021/>

<https://www.terra.com.br/gameon/contendo-adulto-e-ilegal-no-roblox-vira-alvo-de-preocupacoes-por-familias-e-escolas.9bb46c96a1fd7aa9229f82f3c9395704r5dn7vmt.html>

<https://theoutline.com/post/1239/youtube-has-a-fake-peppa-pig-problem>

Riscos de Contato



Criança vivencia ou é alvo de contatos potencialmente danosos de ou por adultos

Natureza do risco	Exemplos
Agressivo	Assédio, perseguição (<i>stalking</i>), ataques de ódio, vigilância indesejada ou excessiva
Sexual	Assédio sexual, aliciamento sexual, sextorsão , produção ou compartilhamento de imagens de abuso sexual infantil
Valores	Persuasão ou manipulação ideológica, radicalização e recrutamento extremista

<https://cetic.br/pt/publicacao/pesquisa-sobre-o-uso-da-internet-por-criancas-e-adolescentes-no-brasil-tic-kids-online-brasil-2021/>

<https://www.justice.gov/opa/pr/california-man-arrested-cyberstalking-young-women-sextortion-campaign>

Riscos de Conduta



Criança testemunha, participa ou é vítima de condutas potencialmente danosas entre pares

Natureza do risco	Exemplos
Agressivo	<u>Ciberbullying</u> , comunicação ou atividade de ódio ou hostil entre pares (ex: trollagem, exclusão, ato com o intuito de causar constrangimento público)
Sexual	Assédio sexual, troca não consensual de mensagens sexuais, pressões sexuais adversas
Valores	Comunidades de usuários potencialmente danosas (ex: automutilição, antivacinação, pressões entre pares adversas)

Estudante xingado de 'gordo' e 'bolo fofo' compartilha sofrimento após ser vítima de bullying e cyberbullying

Palestras sobre o tema, em escolas de Guarujá, no litoral de SP, visam conscientizar estudantes e reduzir as ofensas.

Por g1 Santos

11/06/2022 06h04 · Atualizado há um ano



À frente na imagem, o adolescente de 13 anos como sofreu com o bullying e cyberbullying. — Foto: Vandro Prado/ Prefeitura de Guarujá

Um adolescente de 13 anos, morador de Guarujá, no litoral de São Paulo, lembrou os momentos de tristeza de quando enfrentava o cyberbullying e o bullying no ambiente escolar.

Você se lembra de ter visto um anúncio online da Movida Aluguel de Carros

<https://cetic.br/pt/publicacao/pesquisa-sobre-o-uso-da-internet-por-criancas-e-adolescentes-no-brasil-tic-kids-online-brasil-2021/>

<https://g1.globo.com/sp/santos-regiao/noticia/2022/06/11/estudante-xingado-de-gordo-e-bolo-fofo-compartilha-sofrimento-apos-ser-vitima-de-bullying-e-cyberbullying.ghtml>

Riscos de Contrato

Criança é parte ou é explorada por um contrato potencialmente danoso

Natureza do risco	Exemplos
Agressivo	Roubo de identidade, fraude, <i>phishing</i> , golpe, invasão e roubo de dados, chantagem, riscos envolvendo segurança
Sexual	Tráfico para fins de exploração sexual, transmissão de conteúdo pago de abuso sexual infantil
Valores	Jogos de azar, filtro bolha (filtro de seleção de conteúdos por semelhanças), microsegmentação, padrões ocultos de design (<i>dark patterns design</i>) modelando a persuasão ou a compra

<https://cetic.br/pt/publicacao/pesquisa-sobre-o-uso-da-internet-por-criancas-e-adolescentes-no-brasil-tic-kids-online-brasil-2021/>

Riscos de Contrato *Phishing*

Phishing Scam Aims to Hijack TikTok 'Influencer' Accounts



Author:
Elizabeth
Montalbano
November 17, 2021
/ 8:44 am

Threat actors used malicious emails to target more than 125 people with high-profile TikTok accounts in an attempt to steal info and lock them out.

A recently discovered phishing scam tried to takeover more than 125 high-profile user accounts on TikTok. Researchers said the campaign marks one of the first major attacks on "influencers" found on the TikTok social-media platform.

Listen 33

Phishing targets kids via fake gaming sites

By: **Tyrone Jasper C. Pead** - @inquirerdotnet Philippine Daily Inquirer / 08:02 AM March 09, 2023

Cybersecurity firm Kaspersky warned against phishing scams disguised as popular digital games—including Minecraft and Roblox—targeting three- to 16-year-old gamers, raising the need to educate them about online safety measures.

In its report titled "The Dark Side of Kids' Virtual Gaming Worlds," Kaspersky noted that the volume of digital threats on online gaming launched against young gamers had surged by 57 percent to more than 7 million last year from 4.5 million in 2021.

EDITORS' PICK

MOST READ

SPORTS
NBA Finals: Nuggets dominate Heat in Game 1 behind Nikola Jokic's triple double

TECHNOLOGY
Mainers had the best time at the

Home > Segurança

Campanha de phishing no Facebook faz 480 mil vítimas em apenas 13 dias

Por Felipe Demartini | 10 de Fevereiro de 2021 às 10h41

Brett J.

NOTÍCIAS SEGURANÇA E PRIVACIDADE

Usuários do Instagram são alvos de novo ataque de phishing; proteja-se

Luiz Nogueira | 27/08/2019 14h44

<https://threatpost.com/phishing-scam-tiktok-influencer/176391/>

<https://business.inquirer.net/390107/phishing-targets-kids-via-fake-gaming-sites>

<https://olhardigital.com.br/2019/08/27/seguranca/usuarios-do-instagram-sao-alvos-de-novo-ataque-de-phishing-proteja-se/>

<https://canaltech.com.br/seguranca/campanha-de-phishing-no-facebook-faz-480-mil-vitimas-em-apenas-13-dias-178763/>

Riscos de Contrato

Vazamento de Dados e *Ransomware*

CPO
MAGAZINE

HOME NEWS INSIGHTS RESOURCES



CYBER SECURITY NEWS · 3 MIN READ

Data Breach of Online Kids' Game Exposed Personal Data of 46 Million Parents and Children

ALICIA HOPE · NOVEMBER 20, 2020

Twitter Facebook LinkedIn

Hackers stole 46 million records from a popular online kids' game Animal Jam after compromising a Slack server used by WildWorks for intra-company communication. WildWorks CEO Clary Stacey said that the hackers obtained the AWS security key from the third-party server and used it to access the players' database.

NEWS Hackers are leaking children's data – and there's little parents can do SHARE & SAVE f t e ...

SECURITY

Hackers are leaking children's data – and there's little parents can do

NBC News collected and analyzed school files from dark web pages and found they're littered with personal information of children.



Students head to class at West Ridge Elementary School in Thornton, Colo., on Aug. 12.
RJ Sangosti / Denver Post via Getty Images file

f t e

Sept. 10, 2021, 7:04 AM -03
5:24 PM -03
By Kevin Collier

Screenshot

<https://www.cpomagazine.com/cyber-security/data-breach-of-online-kids-game-exposed-personal-data-of-46-million-parents-and-children/>

<https://www.nbcnews.com/tech/security/hackers-are-leaking-childrens-data-s-little-parents-can-rcna1926>

Riscos de Contrato

Aplicativos Maliciosos



Home > Segurança

Google removeu 709 mil apps maliciosos na Play Store em 2020

Por Ramon De Souza | Editado por Luciana Zaramela | 23 de Abril de 2021 às 21h20

sagesolar/CC

Rogue imitators

Meanwhile, security firms have warned that fake versions of Pokemon Go are downloading ransomware onto users' phones.



App Name	Rating	Downloads	Status
Pokémon GO	4.5	684,907	Safe
Guide for Pokemon Go	4.5	2,276	Safe
Pokemon Go Guide	4.5	2,644	Safe
Pokemon Go Cheat	4.5	6,000	Safe
Pokemon GO Cheat	4.5	5,529	Safe
Pokemon Go Plus App	4.5	527	FAKE
GoChat	4.5	0	Safe
GPS Pokemon Go	4.5	0	Safe
Wallpapers Pokemon Go	4.5	0	Safe
Pokemon Go	4.5	0	FAKE
Pokemon GO Cheat	4.5	0	Safe
Maps for Pokemon Go	4.5	0	Safe
Guide for Pok?men GO	4.5	0	Safe
Guide for Pokemon GO C...	4.5	0	Safe
Tutorial for Pokemon Go	4.5	607	Safe
Fake GPS for Pokemon GO	4.5	2,436	Safe
Guia para Pokémon Go Es...	4.5	1,326	Safe
A-Dex Guide for Pokemon...	4.5	0	Safe
Wikia: Pokemon	4.5	310	Safe
Angry Birds	4.5	387,002	Safe
GO Pokemon	4.5	117	FAKE

Rigo Technology
@rigotechnology

Follow

Watch out for fake Pokemon Go apps on 3rd party stores. It may contain malware. #PokemonGO #malware

1:06 AM - 19 Jul 2016

2 1

<https://canaltech.com.br/seguranca/google-removeu-709-mil-apps-maliciosos-na-play-store-em-2020>

<https://www.ifsecglobal.com/pokemon-go-security-risks-flagged-by-the-cia-middle-eastern-states-and-data-security-experts/>

Riscos Transversais

Conteúdo, Contato, Conduta e Contrato

Exemplos

Violações de privacidade (interpessoal, institucional e comercial)

Riscos para a saúde física e mental (ex: sedentarismo, estilo de vida, **uso excessivo das telas**, isolamento, ansiedade)

Desigualdade e discriminação (inclusão/exclusão, exploração de vulnerabilidades, vies dos algoritmos/análise preditiva)

Vício em Fortnite faz pais mandarem filhos para clínicas de reabilitação

POR RAFAEL FARINACCIO | @farinaccio - EM CULTURA GEEK - 29 NOV 2018 - 19H16

COMPARTILHAR 3.148 compartilhamentos



<https://cetic.br/pt/publicacao/pesquisa-sobre-o-uso-da-internet-por-criancas-e-adolescentes-no-brasil-tic-kids-online-brasil-2021/>

<https://www.tecmundo.com.br/cultura-geek/136671-vicio-fortnite-pais-mandarem-filhos-clinicas-reabilitacao.htm>

Como se Prevenir

cert.br nic.br egi.br

Necessidade de Mediação

– Mediação restritiva:

- proibições reduzem os riscos mas também as oportunidades
- surtem pouco ou nenhum efeito
- Internet onipresente, uso privativo associado à facilidade de uso

– Mediação ativa:

- essencial para desenvolver a postura preventiva e estimular o pensamento crítico
- conhecer, entender e reconhecer os riscos ajuda a preveni-los
- crianças/adolescentes como multiplicadores de boas práticas de segurança

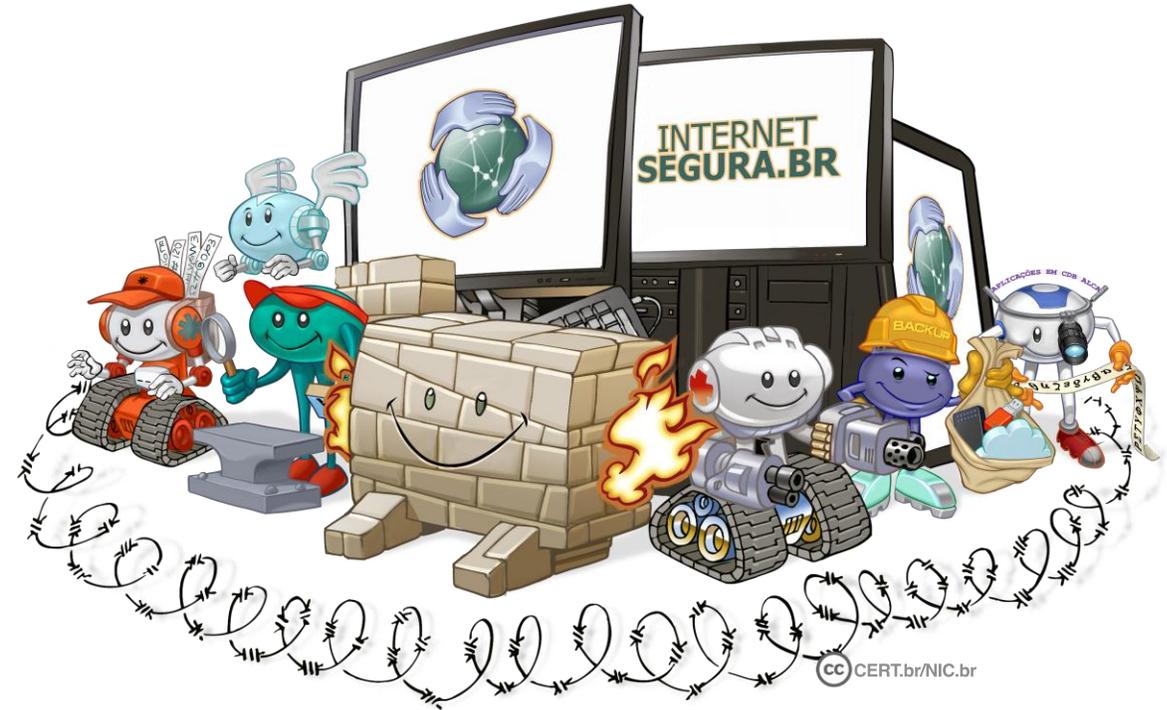
Como se Prevenir

- A melhor prevenção é a informação:
 - levar para a Internet os mesmos cuidados do dia a dia
 - atenção com a segurança deve ser um hábito incorporado à rotina
 - independente de local, tecnologia ou meio utilizado
- Aproveitar os benefícios de forma segura requer que alguns cuidados sejam tomados
 - mecanismos de segurança aliados a postura preventiva



Como se Prevenir

- Aplicar soluções técnicas
 - ajuda a proteger das ameaças já conhecidas
 - para as quais já existem formas de prevenção
- Adotar postura preventiva
 - ajuda a proteger das:
 - ameaças que envolvem engenharia social
 - ameaças ainda não conhecidas
 - ameaças que ainda não possuem solução
- Desenvolver o pensamento crítico



Dicas de Prevenção

Proteger os Equipamentos

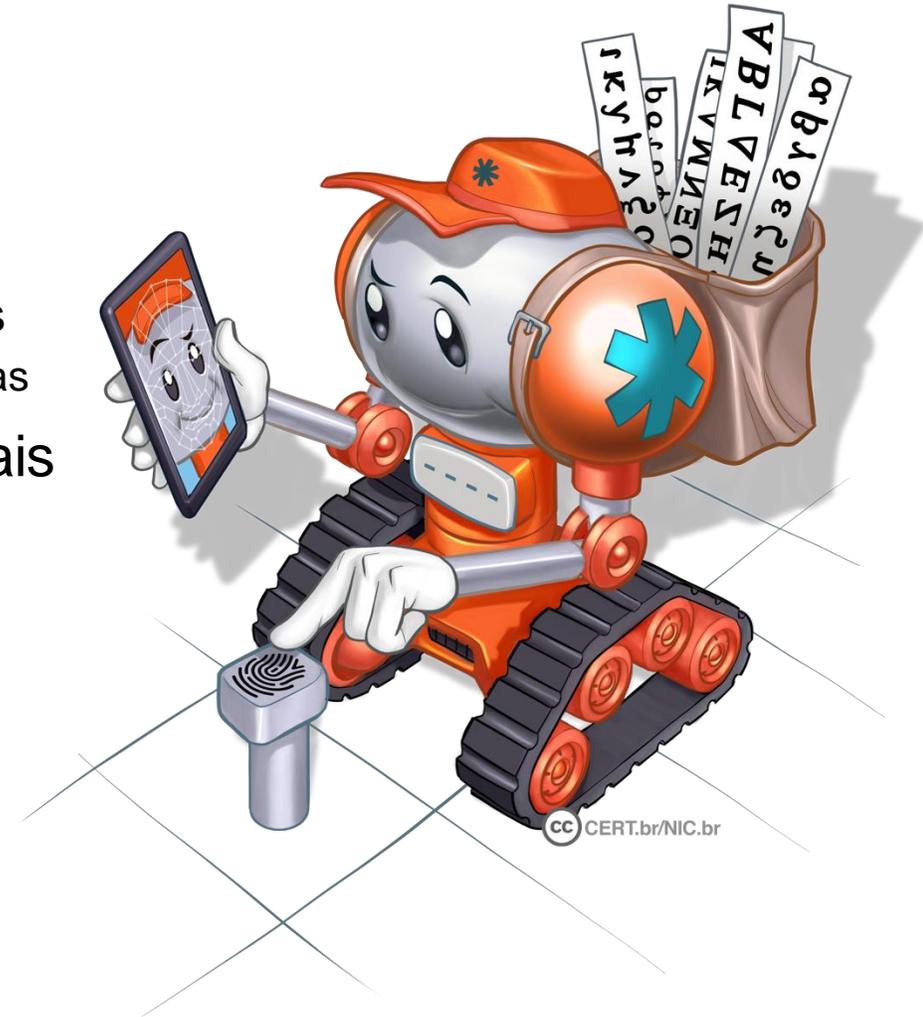
- Manter os equipamentos seguros, com:
 - todas atualizações aplicadas
 - versão mais recente do sistema operacional e aplicativos
- Usar opções de configuração disponíveis
- Configurar para exigir senha na tela inicial
- Usar e manter atualizados mecanismos de segurança
 - antivírus, *firewall* pessoal, controle parental
- **Para crianças: controle parental**
 - **deve ser usado como aliado; proteção adicional**
 - **apresenta falhas e pode ser burlado; não substitui o diálogo e a mediação**



Dicas de Prevenção

Proteger as Contas de Acesso

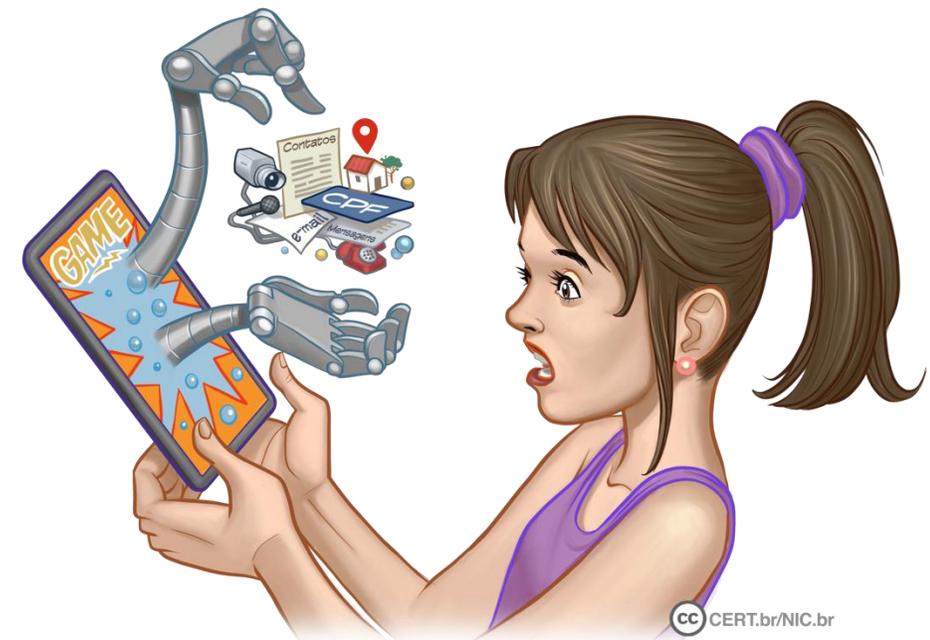
- **Habilitar a verificação em duas etapas**
- Criar senhas fortes e longas
 - por exemplo:
 - escolher 3 palavras aleatórias
 - adicionar diferentes tipos de caracteres para torná-las mais fortes
 - misture números, caracteres especiais e letras maiúsculas e minúsculas
- Não usar sequências de teclado nem informações pessoais
- Não reutilizar senhas
- Usar programas gerenciadores de senhas



Dicas de Prevenção

Ter Cuidado ao Baixar e Instalar Aplicativos

- Usar a loja oficial do sistema ou fabricante do dispositivo
 - não instalar aplicativos recebidos via mensagens ou *links*
- Mesmo assim, ter cuidado com aplicativos falsos
 - antes de instalar, confirmar:
 - o nome do aplicativo
 - se o desenvolvedor é mesmo quem deveria ser
- Ajustar as permissões dos aplicativos conforme o uso
- Desinstalar aplicativos não usados



CC CERT.br/NIC.br

Dicas de Prevenção

Proteger a Privacidade

- Pensar bem antes de postar
- Ser seletivo ao aceitar seguidores
- Limitar o compartilhamento de informações do perfil de redes sociais
- Controlar quem podem ver as postagens
- Ajustar as configurações de segurança e privacidade



CC CERT.br/NIC.br

Como Ajudar Crianças e Adolescentes?

cert.br nic.br egi.br

Como Ajudar

- Ser um exemplo (“influenciador digital”)
- Estimular o diálogo
- Reforçar os cuidados com estranhos
- Ensinar sobre privacidade
- Observar o comportamento
- Estabelecer regras e fazendo combinados (crianças)
- Ajudar a proteger os equipamentos



Como Não Piorar a Situação

– *Sharenting / Oversharenting*

- Comportamento dos próprios pais, mães e responsáveis:
 - postar fotos e vídeos que podem constrangê-los
 - criar perfis em nome dos filhos
 - postar nas redes sociais dos filhos

– Tudo que é postado pode fazer parte da reputação online futura

– Assunto difícil de ser tratado

- Não há um limite claro entre:
 - o direito dos pais e responsáveis de postar sobre seus filhos
 - o direito das crianças de terem a privacidade preservada

– **Dica: pensar em como eles se sentirão no futuro ao ver aquilo ajuda bastante**

Conhecendo os Materiais de Conscientização do NIC.br

cert.br nic.br egi.br

Conscientização de Todos é Essencial: Portal InternetSegura.br – Materiais Gratuitos

- Reúne iniciativas de conscientização sobre segurança e uso responsável da Internet no Brasil, auxiliando os internautas a localizar as informações de interesse e incentivando o uso seguro da Internet
- Materiais do NIC.br – Licenças *Creative Commons*

internetsegura.br

nic.br INTERNET SEGURA BR

Sobre | Outras iniciativas | Como Pedir Ajuda

Internet Segura – Faça sua parte e todos teremos uma Internet mais segura!

CONFIRA A NOVIDADE!

- para Crianças**
- para Adolescentes**
- para Pais e Educadores**
- para 60+**
- para Técnicos**
- para Interesse Geral**

Segurança na INTERNET

Faça sua parte e todos teremos uma Internet mais segura!

Catálogo de materiais e iniciativas do NIC.br

para Crianças

- Guia Internet Segura para seus filhos**
- Guia #Internet com Responsabilidade no uso da Internet**
- Guia #Internet com Responsabilidade na sua Sala de Aula**
- Desafios**

para Adolescentes

- Encarte #iFik**

Guia Internet Segura para pais e educadores

- Guia Internet Segura para seus filhos**
- Guia #Internet com Responsabilidade no uso da Internet**
- Guia #Internet com Responsabilidade na sua Sala de Aula**
- Slides Focais do Cartão de Segurança para Internet**
- Curso de Formação de Professores Multiplicadores para a Uso Consciente e Responsável da Internet**
- VEJA TAMBÉM**

Internet com Responsabilidade 60+

Para quem tem 60 anos ou mais

- #Internet com Responsabilidade 60+ Cuidados e responsabilidades no uso da Internet**
- Portal BCP e Programa Por uma Internet Mais Segura**
- Curso de Boas Práticas Operacionais para Sistemas Autônomos - Presencial**
- Curso "Fundamentos de Incident Handling"**
- Curso "Advanced Topics in Incident Handling"**

Interesse geral

- Cartão de Segurança para Internet**

Fascículos da Cartilha de Segurança para Internet

- Guia #Internet com Responsabilidade no uso da Internet**
- Portal Antispam.br**
- VEJA TAMBÉM**

Materiais de referência:

- Curso para CGLB "Combate ao spam no Internet no Brasil"**

DISTRIBUIÇÃO DOS MATERIAIS

LICENCIAMENTO

SEJA UM PARCEIRO PARA A IMPRESSÃO DOS MATERIAIS

VEJA TAMBÉM

Materiais de referência:

LICENCIAMENTO

SEJA UM PARCEIRO PARA A IMPRESSÃO DOS MATERIAIS

<https://internetsegura.br/>

Conscientização – Público Geral: Fascículos da Cartilha de Segurança para Internet

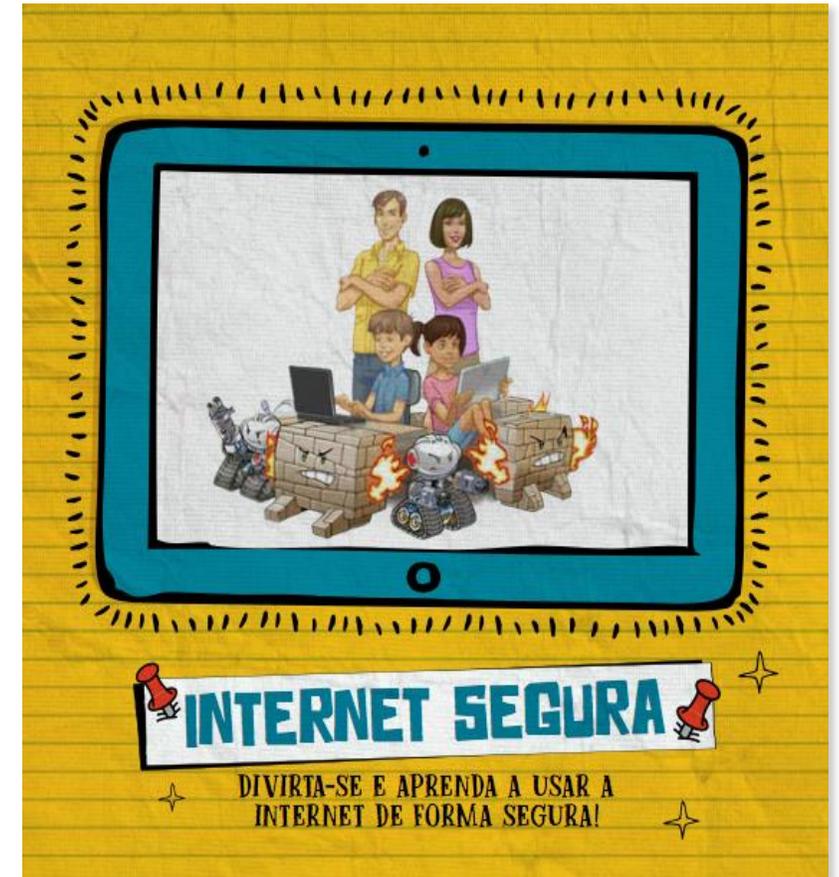
- Cobrem assuntos específicos relacionados com segurança na Internet
 - Dica do dia no *site*, via X e RSS
 - Impressões em pequena escala enviadas a escolas e centros de inclusão digital
 - Possível gerar versões personalizadas com logo da instituição



<https://cartilha.cert.br/>

Conscientização – Público Infantil: Guia Internet Segura

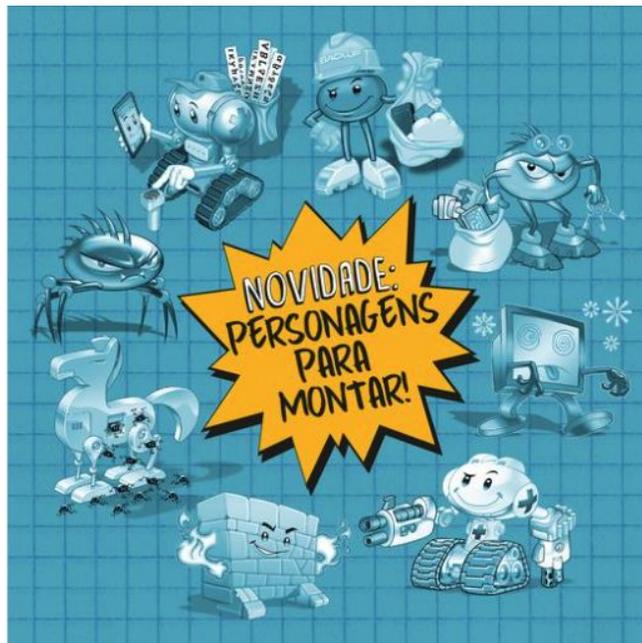
- Dicas e passatempos
- Para crianças de 8 a 12 anos
- Parcerias de impressão com escolas privadas
- Disponível também em espanhol



<https://internetsegura.br/criancas/>

Conscientização – Público Infantil: Personagens para Montar

- Bonecos de papel tridimensionais:
 - Turma do Bem
 - Turma do Mal



Personagens para montar

Monte os bonecos de papel tridimensionais da turma do bem e da turma do mal e crie suas próprias histórias! É só baixar os arquivos, imprimir e começar a brincar!

ANTIVÍRUS Antivírus: ajuda a turma do bem a detectar, analisar e eliminar vírus e outros tipos de códigos maliciosos do computador.	AUTENTICAÇÃO Autenticação: o segurança da turma. Confirma se quem está ali é mesmo o dono do dispositivo. Pode senhas e outros códigos de verificação, checka tudo antes de liberar a entrada.	BACKUP Backup: salva todas as informações do seu computador em outro dispositivo e não perde nada.	FIREWALL Firewall: é o dispositivo de segurança usado para dividir e controlar o acesso entre redes de computadores.
SPYWARE Spyware: espião da turma. Observa o que você faz no seu dispositivo e conta para o dono de Tropa. Além de fazer o que você espera que mesmo e se tornando parte infectado por um bot.	TROJAN Trojan: também chamado de Cavalo de Troia. Além de fazer o que você espera que mesmo e se tornando parte infectado por um bot.	VÍRUS Vírus: espalha-se pela rede invadindo cópias dele mesmo e se tornando parte infectado por um bot.	ZUMBI Zumbi: esse é o nome do computador que foi infectado por um bot.

1 Cabeça
2 Perna direita
3 Perna esquerda
4 Pé direito
5 Pé esquerdo
10 Óculos

Saiba mais sobre o Spyware em internetsegura.br | Licenciado em Creative Commons (CC BY-NC-ND 4.0)

INFELIZMENTE, AO USAR A INTERNET, VOCÊ PODE SE DEPARAR COM A TURMA DO MAL. ESTE É O:

SPYWARE

Colar as duas metades antes de recortar

10 Óculos
8 Cintos (torção)
11 Chave
7 Braço direito
9 Braço esquerdo
6 Braço esquerdo
2 Perna direita
3 Perna esquerda
4 Pé direito
5 Pé esquerdo

COMO MONTAR

MATERIAIS BÁSICOS NECESSÁRIOS:

- ★ FOLHAS SULFITE A4 (O PAPEL COMUM DE 75 GRÁMOS É SUFICIENTE, MAS SE VOCÊ USAR 90 GRÁMOS OU MAIOR, O RESULTADO FICARÁ MELHOR E MAIS FIRME)
- ★ TESOURA
- ★ COLA BASTÃO
- ★ LÁPIS PARA NUMERAR AS PEÇAS

DICAS DE MONTAGEM

- Quando for imprimir, se possível, configure para ajustar a imagem à página ou área de impressão. Assim, você garante que a impressão saia com os tamanhos certos, sem cortar nada.
- Primeiro, corte as peças e depois, se não se esqueça de anotar a peça e número na parte traseira. Isso ajuda a identificar cada uma das peças e a sequência de montagem.
- Para as partes indicadas com linhas tracejadas, use o auxílio da régua. Assim, o resultado ficará mais certinho.
- Use a régua também para auxiliar na montagem das partes arredondadas. Basta girar o papel ao redor dela.
- Se você já tiver cola líquida, tenha também:
 - Pálito de dente
 - Recipiente para colocar a cola
- Para usar a cola líquida, coloque uma pequena quantidade em um recipiente e vá passando aos poucos, com o auxílio do palito (isso evita que o papel fique encharcado e o boneco todo molhado).

<https://internetsegura.br/personagensparamontar/>

Conscientização – Público Infantil: Jogo de Tabuleiro Internet Segura

- Discussão divertida sobre comportamento *online*
 - em família ou na escola
- Seguir as dicas de segurança dá bônus e pode levar à chegada
- Comportamentos arriscados implicam em voltar atrás ou ficar sem jogar



<https://internetsegura.br/tabuleiro/>

Conscientização – Público Adolescente: Guia #FikDik



Guia #FikDiK



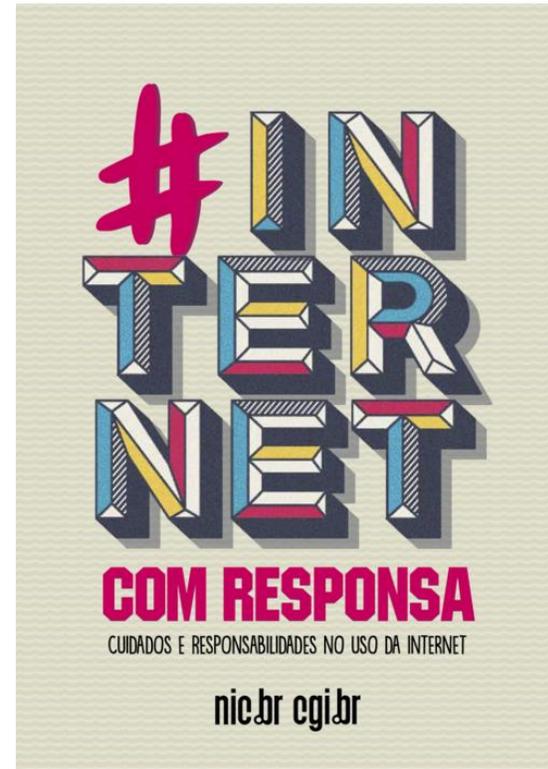
<https://internetsegura.br/adolescentes/>

Conscientização – Público Adulto: Guias Internet Segura e #InternetComResponsa

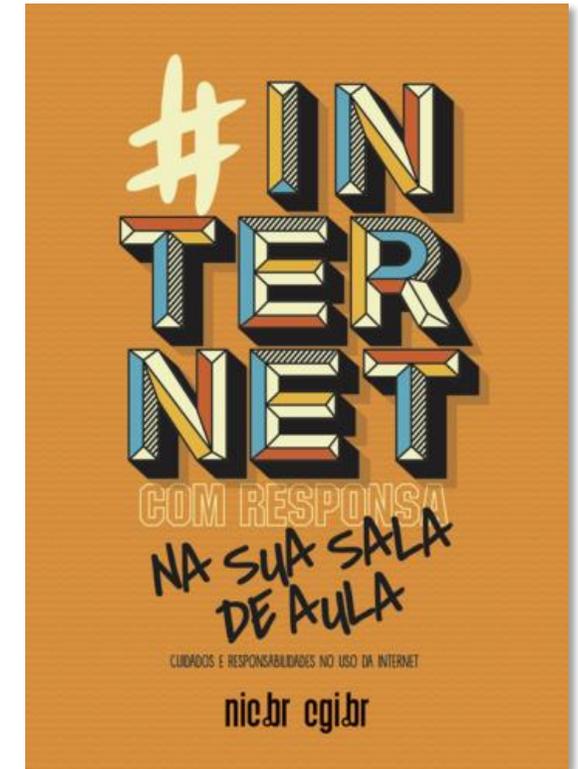


Guia Internet Segura
para seus filhos

<https://internetsegura.br/>

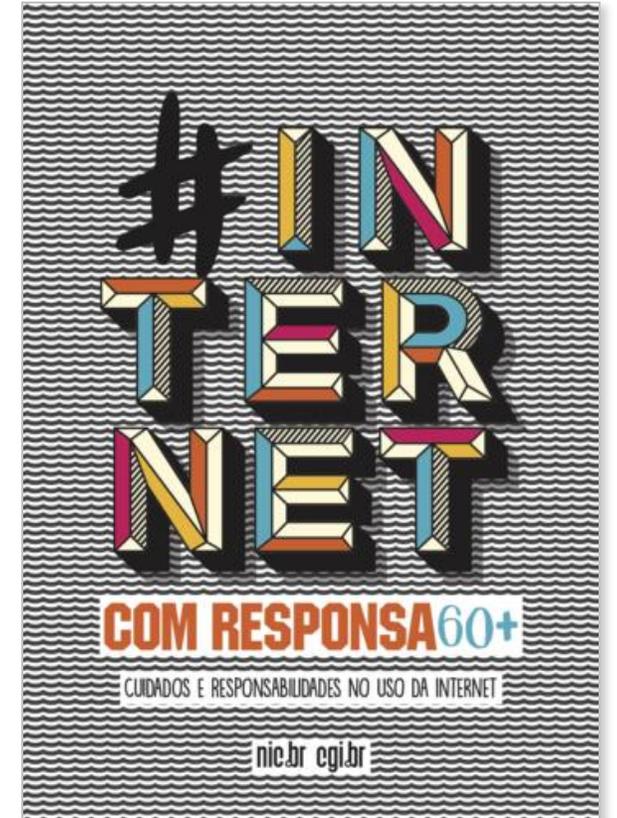


Guia #InternetComResponsa



Guia #InternetComResponsa
na sua sala de aula

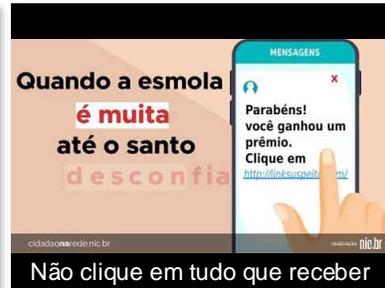
Conscientização – Público 60+: Guia #InternetComResponsa 60+



<https://nic.br/publicacao/internet-com-responsa-60-cuidados-e-responsabilidades-no-uso-da-internet/>

Projeto Cidadão na Rede: Vídeos Curtos sobre Diversos Temas

- Conduzido pelo Ceptro.br
- Vídeos curtos (15 segundos) sobre diversos temas:
 - Infraestrutura da Internet e redes, **Segurança, Uso responsável e deveres na Internet**



<https://cidadonarede.nic.br/>

Perfil NIC.br - @InternetSeguraBR



<https://instagram.com/InternetSeguraBR/>

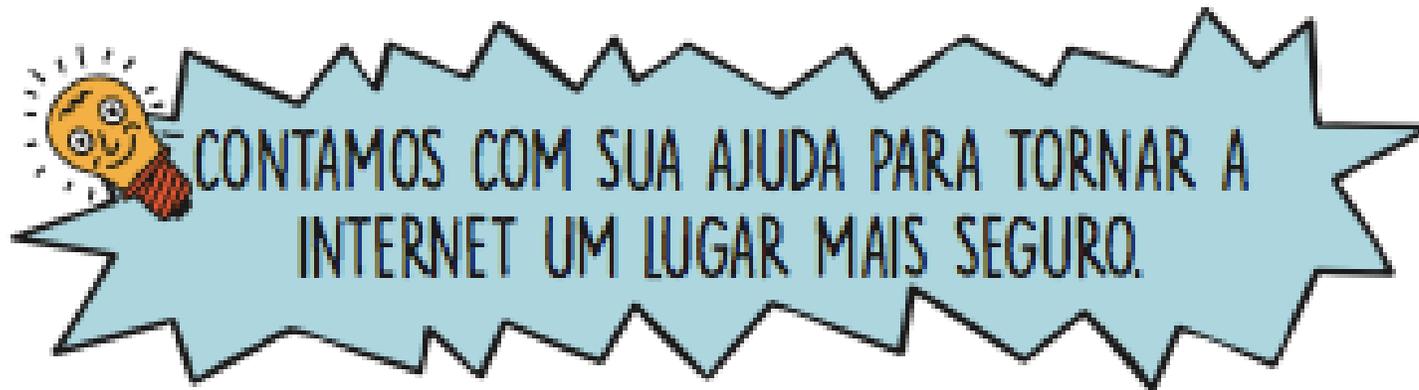


Desmistificando...

“É tudo culpa da Internet...”

“A Internet é como um espelho da sociedade.

Se você não gosta do que nele vê, quebrá-lo não é a solução.”



Obrigada

@ miriam@cert.br

@ Notificações para: cert@cert.br

X @certbr

<https://cert.br/>

nic.br cgi.br

www.nic.br | www.cgi.br