

개정일 : 2023.12.19

직종설명서

▣ 직종명 : 한복 (Korean traditional costume)



순서

1. 직종 정의	1
2. 작업 범위	1
3. NCS 연계표(직종 연계 NCS 능력 단위)	1
가. 능력 단위 정의	1
나. NCS 연계표(과제별 NCS 능력 단위)	3
4. 경기과제에 관한 사항	4
가. 과제 시간	4
나. 과제출제	4
다. 과제 작업내용	8
라. 과제공개에 관한 사항	8
마. 과제수행 유의 사항	9
5. 경기 진행 절차	10
가. 경기 일정표(예시)	10
나. 경기 전/중/후	11
6. 채점에 관한 사항	13
가. 채점 방법	13
나. 배점 기준	14
다. 채점 기준표(예시)	15
7. 안전 및 기타사항	16
8. 적용 시기	16
[붙임1] 사용재료 및 시설·장비·공구 목록	17
[붙임2] 경기장 구성 및 배치	20
[붙임3] 제도 기호표	21

1 직종 정의

- 요구사항에 따라 패턴을 제도하고 옷감을 마름질하여 손바느질과 재봉기를 이용한 봉제 기법으로 한국의 복식을 제작하는 직종이다.

2 작업 범위

- 과제는 실기 작업만으로 이루어진다.
- 1과제 : 선정된 디자인을 제시된 완성 치수가 반영되도록 패턴을 설계하며, 의류패턴 부호 및 기호를 기입하여 패턴을 완성 제작한다.
- 2과제 : 완성된 제도 패턴을 활용하여 마름질하고, 표리와 색상을 구분하여 요구사항에 제시된 바느질법과 형태로 제작하여 과제를 수행한다.

3 NCS 연계표(직종 연계 NCS 능력단위)

가. 능력단위 정의

능력단위 (분류번호)	능력단위 정의
18.섬유·의복 > 02.패션 > 02.패션제품생산 > 05.한복생산	
한복 시장 동향 분석 1802020501_18v3	시장 동향 분석이란 한복생산에 따라 한복의 유행 경향과 소비자의 구매 경향, 업계 동향을 조사하고 분석하는 능력이다.
한복 디자인 기획 1802020502_18v3	한복 디자인 기획이란 생산할 부분의 아이টে에 따라서 디자인, 소재 등을 도식화나 스타일 화로 제시할 수 있는 능력이다.

한복 소재 가공 1802020503_18v3	한복 소재 가공이란 유통 중인 소재를 가공하기 위해서 구상하고, 실행하는 능력이다.
한복 작업 공정 계획 1802020504_18v3	한복 작업 공정 기획이란 디자인 의도를 파악하고, 디자인에 맞게 가공된 소재를 이용하여, 옷본 제작 및 바느질 방법을 계획하는 능력이다.
한복 견본 제작 1802020505_18v3	한복 견본 제작이란 한복생산을 위하여 본 상품을 발주하기 전에 작업 지시서에 따라서 원 부자제를 이용하여 견본 옷본을 제작하고 마름질, 바느질, 마무리 장식하여 시제품을 생산하는 능력이다.
한복 옷본 제작 1802020506_16v2	한복 옷본 제작이란 신체 치수에 따라 옷본 제작에 필요한 각 부위별 치수를 산출하여 옷본을 제작, 수정할 수 있는 능력이다.
한복 마름질 1802020507_16v2	한복 마름질이란 손질한 옷감 위에 옷감 활용의 효율성을 높여 옷본을 바르게 배열하고 각 부위별 옷감을 잘라내는 능력이다.
한복 완성 바느질 1802020509_18v3	한복 완성 바느질이란 부분 바느질 후 깃, 고름, 동정, 거들지, 대님, 허리끈, 단추, 장식 등을 달아 옷의 형태를 완성하는 능력이다.
한복 품질검사 1802020510_18v3	한복 품질검사란 한복생산 과정에서 완성된 제품의 바느질 상태와 치수, 외관 검사를 할 수 있는 능력이다.
한복 겹·안감 부분 봉제 1802020511_18v3	한복 겹·안감 부분 봉제란 한복생산에서 본 제품을 만들기 위해 마름질한 겹감 안감을 각각 바느질하는 능력이다.
한복 겹·안감 합복 봉제 1802020512_18v3	한복 겹·안감 합복 봉제란 부분 봉제한 안감을 합봉하여 겹으로 뒤집는 능력이다.

나. NCS 연계표(과제별 NCS 능력단위)

과제	세분류	분류번호	능력단위명	수준	필수	관련
18.섬유·의복 > 02.패션 > 02.패션제품생산 > 05.한복생산						
1 과 제 2 과 제	한복생산	1802020501_18v3	한복 시장 동향 분석	3		○
	한복생산	1802020502_18v3	한복 디자인 기획	4	○	
	한복생산	1802020504_18v3	한복 작업 공정 계획	4	○	
	한복생산	1802020503_18v3	한복 소재 가공	5		○
	한복생산	1802020505_18v3	한복 견본 제작	4	○	
	한복생산	1802020506_16v2	한복 옷본 제작	3	○	
	한복생산	1802020507_16v2	한복 마름질	3	○	
	한복생산	1802020509_18v3	한복 완성 바느질	4	○	
	한복생산	1802020510_18v3	한복 품질검사	4		○
	한복생산	1802020511_18v3	한복 걸·안감 부분봉제	3	○	
	한복생산	1802020512_18v3	한복 걸·안감 합복 봉제	3	○	

4

경기과제에 관한 사항

가. 과제 시간

대회명	총 과제수	총 경기시간	과제명
지방대회	2과제	15시간	1. 제도 2. 마름질 및 제작
전국대회	2과제	17시간	1. 제도 2. 마름질 및 제작

나. 과제출제

과제 유형 : 복수과제

과제별 시간

구분	1과제 - 제도	2과제 - 마름질 및 제작	총 경기시간
지방대회	2시간 30분~3시간	12시간~12시간 30분	15시간
전국대회	2시간 30분~3시간	14시간~14시간 30분	17시간

※ 경기 시간은 출제 과제에 따라 변경될 수도 있다.

※ 직종별 경기장 사전 준비 시간은 별도로 부여한다.

□ 과제출제 기타사항

- 제시된 전국기능경기대회 과제 출제기준표 양식 내용과 한복 직종 설명서를 참조하여 출제 과제 내용에 적합하게 작성하여야 한다.
- 채점 방법 및 기준에서 객관적 채점항목인 제도, 마름질, 바느질, 치수 정확성은 세부 항목을 구체적으로 세분화시켜야 한다.
바느질 항목에서 객관적 채점이 애매한 세부 항목이 있을 경우
예시) —모든 시접은 1cm로 되었다. 2점
—상침 바느질이 잘 되었다. 1점
※세분화(상-2점, 중-1점, 하-0.5점),
(상-1점, 하-0.5점)해서 작성 할 수 있다.
- 작품 내용 부분 명칭을 표준화하고, 제작 방법의 요구사항에 누구나 이해할 수 있게 (함정 없는) 내용으로 작성하여야 한다.
- 과제 수정 기간에 참가선수들의 댓글을 참고하여 최대한 적합하게 수정하여 작성하여야 한다.
- 채점 기준 작성 시 제외 대상 (오작, 실격, 미완성, 부정행위) 표기 삭제.
- 채점 시 유의 사항은 원활한 기능경기대회 운영과 과제출제의 편의를 위해 기준표 양식을 제시하였으며, 출제 과제의 내용에 적합하게 수정할 수 있다.
- 출간되었거나 발표된 내용을 그대로 과제출제에 사용하면 미 선정 될 수 있다.

□ 과제출제 사용재료

과제 구분	재료 구분	재료명	규격(치수) 너비×길이	단위	1인당 수량	공동 수량	비고
1과제	지급재료	제도지	모조지(전자)70g/m ²	장	10		
1,2과제	지급재료	줄자	길이150cm	개	1		
1,2과제	지급재료	비번호 표시스티커	4.5cm×5cm	장	7		
1,2과제	지급재료	투명비닐지퍼백	45cm×65cm	장	3		과제보관
2과제	지급재료	원단	너비00cm×00cm	매	1		
2과제	지급재료	재봉사(원단색상)	한복제작용(5,000m)	콘	1		

※ 기준재료 이외의 것을 사용하여 출제할 수 없으며, 전체 기준재료 90~100% 활용하여 출제

※ 출제 과제에 따라 지급재료 종류, 크기, 갯수 등 변경하여 작성한다.

□ 과제출제 체크리스트

직종명 : 한 복

체크 항목	기준	출제내용	변경 사유 * 출제내용이 기준과 상이한 경우 작성
과제 유형	복수과제		
과제 수	2		
과제별 경기시간	1과제 2시간 30분 2과제 14시간 30분		
과제 최대크기	-		
재료목록	기준재료 참고		
시설장비목록	기준재료 참고		
지참공구목록	기준재료 참고		
경기과제			
채점기준표	직종 설명서 참고		
시제품사진	완성작품 (앞면, 뒷면, 옆면)		

직종설명서 및 2023년 전국기능경기대회 과제출제기준에 따라 과제를 출제하고 상기 체크리스트에 따라 점검한 결과 이상 없음을 확인합니다.

2023. . . .

□ 과제출제자 정보

- 성 명 :
- 소속/직위 :
- 연 락 처 :

다. 과제 작업내용

○ 이론 지식

- 과제물 제작에 필요한 작업 안전을 수행할 수 있는 지식
- 요구사항을 바르게 판독하고 패턴을 제도하여 작업을 수행할 수 있는 지식
- 올바른 작업공정과 기계 사용법에 관한 지식
- 손바느질과 재봉기를 이용한 여러 봉제 기법에 관한 지식
- 패턴 제도에 필요한 부호 및 기호에 관한 지식 (붙임 3 참고)

○ 실기작업

- 패턴 제도 시 요구사항에 맞는 치수 계산, 부호와 약자에 대한 패턴 제도수행 능력이 있어야 한다.
- 각 부위에 적합한 올 방향 식별 및 패턴을 배치하여 마름질을 할 수 있어야 한다.
- 옷감의 특성에 따른 효과적인 봉제 기법 및 적합한 다림질 방법을 구사하여 과제를 수행할 수 있어야 한다.
- 기계를 효과적으로 사용할 수 있어야 한다.
- 주어진 재료를 활용하여 과제를 수행할 수 있어야 한다.

라. 과제공개에 관한 사항

- 경기 시작 30일 전에 과제 주요 내용을 기능올림픽 한국위원회 방침에 따라 공개한다.
- 공개 방법은 국제기능올림픽대회 한국위원회 마이스터넷 홈페이지를 통하여 공개한다.

마. 과제 수행 유의사항

- 제시된 과제는 전통의 답습이 아닌 평가를 위해 제작되었으며, 과제의 요구사항에 충실하게 과제수행에 만전을 기한다.
- 지급된 재료 외에는 사용할 수 없고 재료의 교환 및 추가지급은 하지 않는다.
- 지급받은 원단을 동일면으로 한다.
- 마름질과 봉제 시 올 방향에 유의하여야 한다.
- 불필요한 부착물이 있는 작품과 과제수행 과정에서 발생 된 오염물이 있는 작품은 주요항목 점수에서 감점 처리한다.
- 다음과 같은 부정행위 자는 **전체과제를 "0"점** 처리한다.
 - 1) 지급된 재료 이외를 사용한 작품
 - 2) 경기에 필요한 물품, 재료, 도면 등 외부로 유출한 경우
 - 3) 지참 공구 목록에 포함되지 않은 공구를 사용할 경우
 - 4) 지정된 시간 외의 작업했을 경우

5

경기 진행 절차

가. 경기 일정표(예시)

□ 총괄 시간 계획

일정	일자	시 간	내 용	비고
1일차	10.14(토)	10:00~12:00	○ 분과별 기술위원회의, -개회식 및 환영 리셉션	보령해양머드 박람회장
		14:00~18:00	○ 직종별 심사위원회의 -경기장 준비 및 심사채점 계획서 작성 등	각 경기장
		15:00~18:00	○ 경기장 준비 -선수 인원 점검, 등번호 배정, 장비 점검, 안전교육, 시 운전, 일정 안내 등	각 경기장
2일차	10.15(일)	8:00~9:30	○ 제1과제 수정 및 배부, 선수 질의응답	각 경기장
		9:30~12:00	○ 제1과제 경기 시작, 및 제2과제 수정	"
		12:00~13:00	○ 중식	
		13:00~18:00	○ 제2과제 배부, 선수 질의응답, 경기 시작	"
3일차	10.16(월)	9:00~12:00	○ 제2과제 경기 계속	각 경기장
		12:00~13:00	○ 중식	
		13:00~18:00	○ 제2경기 계속, 제1과제 심사채점	"
4일차	10.17(화)	9:00~11:30	○ 제2과제 경기 계속, 경기 종료	각 경기장
		11:30~12:00	○ 경기 강평, 공구반출	"
		12:30~13:30	○ 중식	
		13:30~20:00	○ 제2과제 심사 및 채점	"
5일차	10.18(수)	9:00~	○ 심사 및 채점	각 경기장
		~18:00	○ 전산입력 및 채점결과 검토	"
6일차	10.19(목)	9:00~12:00	○ 채점결과 발표	각 경기장
		12:00~15:00	○ 심사위원대기, 이의신청	"
		15:00~16:00	○ 최종 채점결과 발표	대회본부

※ 경기 일정은 경기 진행 상황에 따라 변경 될 수 있습니다.

나. 경기 전/중/후

□ 경기 전

- 심사장은 참가선수의 자리는 추첨에 의하여 배정한다.
- 심사장 및 부심사장은 재봉기 이상 유무를 재확인시키고, 재봉기 수리기사를 항상 대기 시킨다.
- 심사장은 작업에 필요한 시설과 공구를 점검하게 하여야 한다.
장비설치 및 시 운전 시간은 2~3시간 별도로 부여함.
(직종별 사전준비)
- 심사장 및 부심사장은 참가선수가 집중하여 경기를 치를 수 있도록 주위 환경을 통제하고 참가선수의 휴대전화기 전원을 끄게 하여 본 부요원(또는 부심사장)에게 제출하게 하고, 경기장 질서를 유지하게 한다.
- 지급재료는 경기 시작 전에 참가선수 각자가 이상 유무를 확인하도록 하고, 이상이 있을 때는 심사장 및 부심사장, 심사위원이 확인한 다음 재료를 교체해 주어야 한다. 다만, 구매된 재료의 색상이나 재질이 지급재료 목록상의 것과 차이가 있을 때는 심사장 및 심사위원이 이를 변경 조정할 수 있다.
- 심사장은 참가선수에게 요구사항 및 참가선수 유의사항 등을 상세히 설명하여야 한다.
- 심사장 및 부심사장은 작업에 필요한 도구를 점검하고 참가선수 준수사항과 재봉기와 전기다리미 사용 시 작업 안전 수칙에 유의하도록 주지시켜야 한다.
- 경기 시작 전 반입 금지 물품 소지 여부를 확인하기 위하여 참가선수가 지참한 공구와 재료에 대하여 검사할 수 있다.

□ 경기 중

- 주위를 정돈하고, 각각 소지품 관리를 철저히 관리하도록 한다.
- 심사장은 경기 진행 과정에서 출제위원이 요구한 사항 이외의 문제 점이 발생하면 부 심사장, 심사위원 상호 합의하고 가결 집행하고 그 사유를 시행부서에 통보하여야 한다.
- 심사장은 매일매일 작업량을 점검 기록하여야 하고 개인별 작품 제출 시간 (경기 시간)을 기록 유지하여야 한다.
- 심사장은 부정행위 방지를 위해 지급된 제도지 및 매일 작업한 작품에 날인 하여야 한다.
- 경기 진행 중 휴식 시간을 부여할 경우 휴식이 끝나고 경기 재개 전 반입 금지 물품 소지 여부를 확인하기 위하여 참가선수가 지참한 공구와 재료에 대하여 검사할 수 있다.
- 참가선수가 주어진 재료 이외나 경기자에게 제공하지 않은 공구나 재료를 사용할 때는 즉시 작업을 중지시킨 후 경기에 영향을 미쳤을 경우 퇴장시킬 수 있다.

□ 경기 후

- 경기 종료 후 완성된 작품의 보관관리를 철저히 하고 잔여 재료, 인쇄물 회수 관리를 한다.
- 제시된 과제는 전통의 답습이 아닌 평가를 위해 제작된 과제이므로 심사위원은 과제의 요구사항에 충실하게, 공정하고, 객관적인 심사에 만전을 기한다.

6

채점에 관한 사항

가. 채점 방법

- 채점은 채점 기준에 의한다. 채점기준표와 과제 요구사항이 상이한 경우에는 과제 요구사항에 맞도록 채점기준표를 수정하고, 오류는 범위 없이 모두 수정해서 적용하여야 하며, 경기집행 및 심사채점에 지장이 없는 범위 내에서 심사위원 전원 합의에 의하며 채점 실시 이전에 공개한다.
- 공개채점을 시행하는 경우 별도의 비번호를 부여하지 않고 심사위원이 채점을 진행함으로써 투명하고 공정한 채점이 되도록 한다.
- 채점은 기능경기대회 관리규칙에 의하며, 경기 종료 후 채점을 원칙으로 한다.
- 심사채점은 공개채점을 원칙으로 하며, 채점장소와 시간을 공지하고, 선수 및 지도교사는 지정된 위치에서 심사채점 과정을 참관할 수 있다.
- 심사채점은 심사장 주관으로 진행하고, 주관적 채점은 독립채점으로, 객관적 채점은 합의채점으로, 채점항목에 따라 분할 채점과 혼합 채점이 가능하며. 심사위원을 조별로 나누어 세부 항목별 채점할 수 있다.
- 모든 심사채점은 모바일 채점을 통해서 등록하고, 모든 채점 사항을 반드시 채점 관리시스템에 입력 관리하며, 채점에 관한 모든 자료는 전산 출력물에 기술위원 모두 서명한 것만 인정한다.
- 채점 종료 후 전산 출력물은 기술위원 모두 함께 원본데이터와 비교 검토하고 이상 없음을 최종 확인하여 대회 본부의 승인을 받아 채점 결과와 심사채점 결과표를 경기장에 게시 공고한다.

나. 배점기준

□ 주요 채점항목별 배점기준

순번	항 목	채 점 방 법		배점 비율	비 고
		주관적 채점	객관적 채점		
1	제도		○	15	합의채점
2	마름질		○	10	합의채점
3	바느질		○	30	합의채점
4	치수 정확성		○	25	합의채점
5	외관	○		20	독립채점
	계			100	

- 객관적인 채점은 항목별 요구를 충족했을 경우 세부 채점항목별 배점을 득점으로 한다.
- 주관적인 채점은 4등급제 (0, 1, 2, 3 ,4)를 적용하되, 0점 부여시에는 심사위원 전원이 합의하여야 한다.

구 분	배점	등급	비율
1	4 배점	매우잘함	100%
2	3 배점	잘함	75%
3	2 배점	보통	50%
4	1 배점	미흡함	25%

다. 채점 기준표 (예시)

1. 채점 시 유의 사항

직종명

한복

1. 제시된 과제는 전통의 답습이 아닌 평가를 위해 제작된 과제이므로 과제의 요구사항에 맞도록 객관적인 심사에 만전을 기하여야 합니다.
2. 심사위원은 채점에 관한 여러 사항을 충분히 검토한 다음 해당 채점방법은 합의(객관적) 채점, 독립(주관적) 채점으로 채점하여야 합니다.
3. 요구사항과 맞지 않은 다음과 같은 작품은 **해당 주요항목 전체점수에서 0점** 처리합니다.

가. 제도

요구사항에서 제시한 각 부위 치수와 $\pm 1\text{cm}$ 이상 차이 나는 패턴, 제도 부적합, 디자인상의 패턴, 주어진 시간에 완성하지 못한 작품

나. 마름질

원단 동일면이 아닌 경우, 올 방향 잘못된 경우, 디자인 상의한 작품

다. 바느질

디자인 상의, 바느질 부적합, 주어진 시간에 완성하지 못한 작품

라. 치수 정확도

모든 부위 치수 $\pm 1\text{cm}$ 이상 차이나는 작품, 주어진 시간에 완성하지 못한 작품

마. 외관

디자인 상의, 주어진 시간에 완성하지 못한 작품

- ※ 단 작품을 제출할 때 요구사항에서 제시되지 않은 불필요한 부착물이 있는 작품은 (예: 점, 색, 실 또는 기타 부착물) 과제 수행과정에서 발생된 오염물은 전체 점수에서 (1~20점) **감점 처리**됩니다. (심사위원 전원 합의 후 시행)
(단, 과제 수행을 하기 위해 흰색 초크 사용은 허용됩니다.)

4. 항목별 채점의 배분은 합의(객관적) 채점과 독립(주관적) 채점으로 구분하며, 주관적 채점은 반드시 4등급제를 적용하여 우열을 평가하여야 합니다.
5. 기타 채점에 관련된 사항은 기능경기대회 관리규칙에 의하여 채점하여야 합니다.
6. 다음과 같은 부정행위 자는 **전체과제를 "0"점** 처리한다.
 - 1) 지급된 재료 이외를 사용한 작품
 - 2) 경기에 필요한 물품, 재료, 도면 등 외부로 유출한 경우
 - 3) 지침 공구목록에 포함되지 않은 공구를 사용할 경우
 - 4) 지정된 시간 외의 작업했을 경우

7

안전 및 기타사항

- 참가선수는 작업 전 기계의 이상 유무를 반드시 확인하여 이상이 있는 경우 조치 후 임하여야 한다.
- 다리미는 안전하게 사용하고 복장은 작업하기 편한 복장을 착용하도록 한다.
- 감염병 예방을 위해 질병 관리청 및 한국위원회의 지침에 따른다.
- 직종설명서의 내용은 과제출제 및 경기 진행, 심사채점 과정 등에서 일부 변경될 수 있다.
- 직종설명서의 내용보다는 경기과제, 채점기준표, 시행자료(시행 시 유의사항, 경기장 시설목록, 선수지참 재료목록, 선수지참 공구목록 등) 등이 우선한다.

8

적용 시기

- 시행일시 : **2024년 전국기능경기대회부터**
- 주요개정사항

주요항목	개정사항	개정사유
개정목적	<ul style="list-style-type: none"> -NCS 연계표(직종 연계 NCS능력단위) -능력단위 정의 -내용을 표로 추가 -과제 출제 기준안 추가 -전면 제 검토 개정 	<ul style="list-style-type: none"> -원활한 운영과 편의제공 -선수, 지도교사의 기술교육의 향상을 위함 -현행에 맞춰서 내용수정, 추가 및 업데이트
의견수렴 사항		

붙임1

사용재료 및 시설·장비·공구목록

가. 사용 지급재료

순번	재 료 명	규 격	단 위	수 량	비 고
1	제도지	모조지(전지)70g/ m ²	장		디자인에 따라 변동
2	줄자	길이150cm	개	1	
3	비번호 표시스티커	4.5cm×5cm	장	7	
4	투명비닐지퍼백	45cm×65cm	장	3	
5	한복지	너비110cm,55cm	매		디자인에 따라 변동
6	재봉사	한복제작용	콘		"

□ 지참 공구에 대한 준비사항

- 특정 경기자에게 편파적으로 이익을 줄 수 있는 특수공구 지참 불허한다.
- 기 제작된 본 지참 금지한다.
- 제시되지 않은 공구는 반입 불가하며, 필요 시 심사장 허가 후 반입한다.
- 원단 사용 시 광목 종류만 사용 가능하며, 재봉기 시운전용 원단과 재봉실은 과제수행 재료와 무관한 종류 소량만 허용된다.
- 장판지 사용은 불가하고, 다리미판은 경기장에 제공된 작업대 사이 즈를 초과할 수 없다.
- 선수 신장 차이로 경기장 작업대 높이가 낮을 수 있으므로 높이에 필요한 지지대는 지참 가능하다.
- 화기성 용품, 화공약품은 반입 불가하다.
- 안전을 위해 실내화 지참을 권고한다.

나. 경기장 시설 장비 목록

번호	시설 및 장비명	규격	단위	1인당 수량	공동 수량	비고
1	작업대	180x90x80cm 이상	대	1	1	선수용 심사위원용 4인당 1개
2	작업의자	고정식 등근의자 (손받이 없는 것)	개	1	1	선수용 심사위원용 1인당 1개
3	작업등(조명등)	전기스탠드(이동형)	대	1		선수용
4	전기시설	220V, 4구 이상	개	1		오른쪽뒤편에 설치
5	물통걸이대	3x3x250cm 정도	대	1		걸이형태는 U자형 (작업대 오른쪽 설치) 고정시킬 것
6	옷걸이	—자형	개	1		
7	채점용 옷걸이	—자형 봉, Y자형 지지대 포함	대		1	심사채점용 (선수 10인당 1개, 전국대회만 적용)
8	행거	규격품	대		1	심사채점용 (선수 10인당 1개)
9	쓰레기통	대형	개		1	공용
10	물통	대형	개		1	공용
11	시계	전자	대		1	벽걸이용 (경기진행시간 확인용)
12	칠판(게시판)	규격품(필기구 포함)	대		1	
13	종이상자	작품 및 잔여 재료 보관용	개		10	작품보관용 (선수 5인당 1개)
14	셀로판접착테이프	너비 5cm	롤		1	작품보관용
15	셀로판접착테이프	너비 1cm	롤		1	작품보관용
16	스태이플러	NO.33	개		1	심사채점용
17	스태이플러 철침	NO.33, 5000PCS	통		1	심사채점용
18	스탬프	검정, 파랑, 빨강	개		1	심사장 날인용 (각 1개)
19	가위	길이 24cm	개		1	심사채점용
20	필기도구	사무용 (연필, 지우개, 볼펜, 칼 등)	조		1	심사채점용 (심사위원 1인당 1조)
21	줄자	길이 150cm	개		1	심사채점용 (심사위원 1인당 1개)
22	데스크탑 PC	한글2014 이상	대		1	심사채점용
23	복사기	프린트겸용	대		1	심사채점용
24	복사용지	A4	장		500	
25	칸막이(파티션)	높이 120cm	조		1	심사채점용
26	카펫, 장판	부직포, 장판	전면			전국대회만 작용
27	투명공구함박스	60L(600x440x350mm)	통	1		전국대회만 작용

다. 선수 지참 공구 목록

순번	지참공구명	규격	단위	수량	비고
1	재봉기	공업용(220V)	대	1	
2	재봉기 의자		개	1	
3	외발노루발(좌, 우)	한복제작용	개	각 1	
4	복집과 북	규격품	개	1	각자 사용 필요량
5	손바늘	5호, 8호	쌍	1	각자 사용 필요량
6	재봉기바늘	11호, 14호	쌍	1	각자 사용 필요량
7	필기구	연필, 지우개, 펜	개	1	
8	전자계산기	사무용	개	1	
9	직각자	cm	개	1	
10	직선자	cm	개	1	150cm 이내
11	곡자	cm	개	1	
12	커브자	cm	개	1	
13	줄자	cm	개	1	150cm 이내
14	방안자	cm	개	1	
15	풀	문구용	통	1	
16	재단가위	30cm 이내	개	1	
17	손가위	규격품	개	1	
18	초크	규격품	개	1	
19	문진	기성품	개	1	
20	시침핀	기성품	통	1	
21	골무	제작품	개	1	
22	쪽가위		개	1	
23	송곳		개	1	
24	핀쿠션		개	1	
25	다리미	220V	대	1	
26	다리미판	W150xD100cm 이내	개	1	
27	분무기	일반 제작품	개	1	
29	개인조명등		개	1	
30	익스텐션 코드	2~5m(220V용)	개	1	
31	휴지		롤	1	
32	장판지 및 돛자리		장	1	줄무늬 등 자 대용은 불가 (전국대회: 반입불가)
33	작업대 받침대	자유	조	1	필요 시 준비

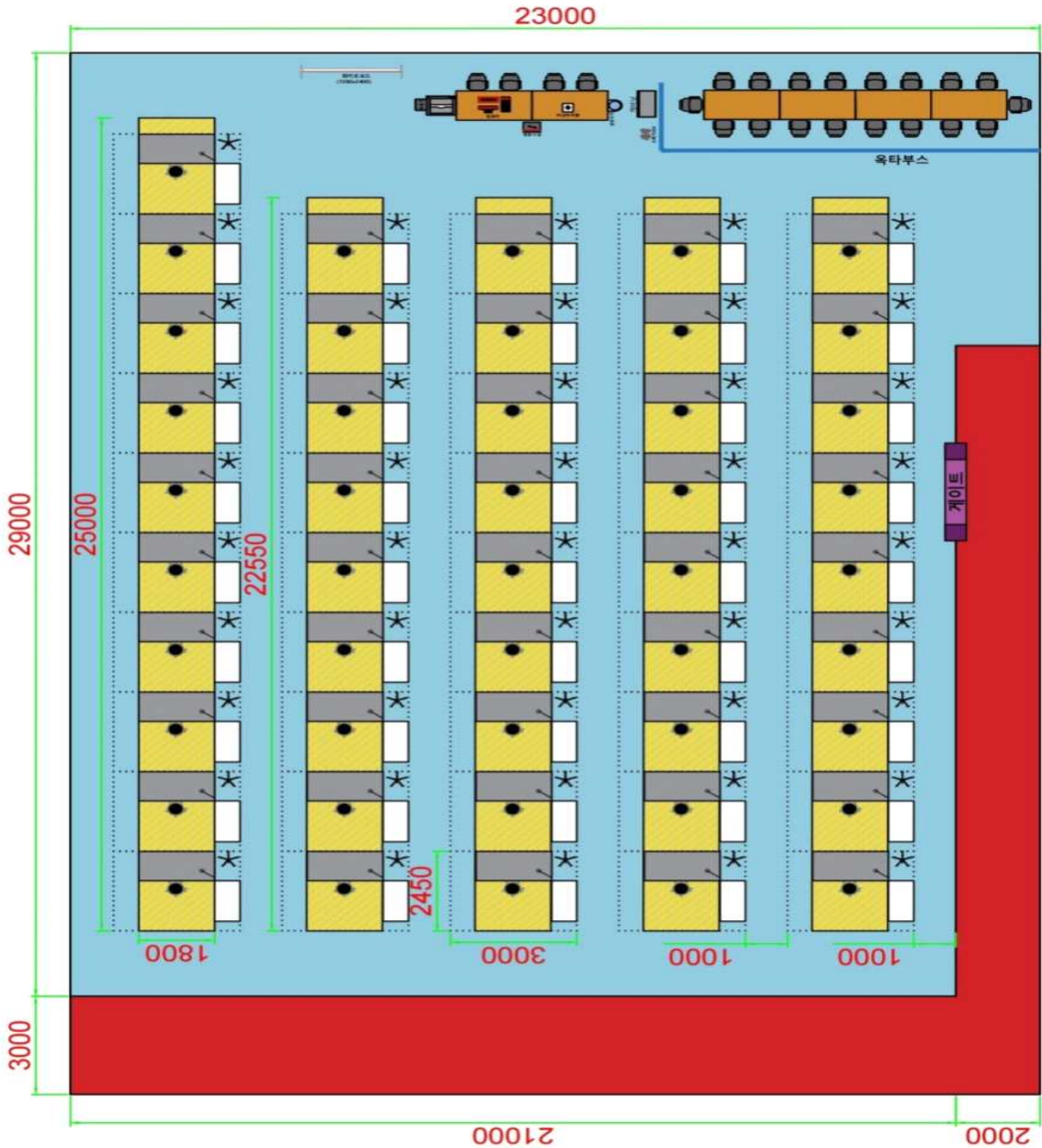
※ 기타 한복 제작에 필요한 소도구(원형칼, 롤렛, 고무판 제외)

※ 지급재료, 경기장 시설, 선수 지참공구(특정 선수에게 편파적으로 이익을 줄 수 있는 특수공구 지참 불허) 목록을 제외한 물품 일체 사용금지, 기 제작된 본 지참 금지

붙임2 경기장 구성 및 배치






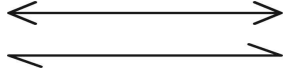
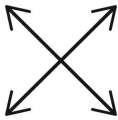

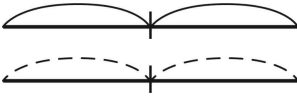
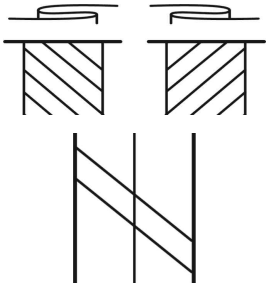
○ 1인당 소요면적 : 7.4 m²이상

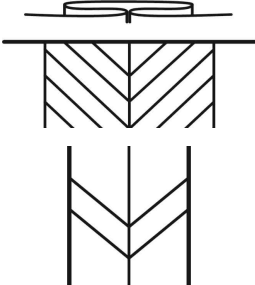
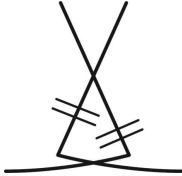


※ 경기장 면적에 따라 다소 증감될 수 있음



붙임3

제도 기호 표

번호	명 칭	기 호	내 용
1	기초선		완성선을 그리기 위한 기초선
2	완성선		패턴 완성선
3	안단선		안단 패턴 표시
4	골선		접은선, 골선 표시
5	트임, 위치표시		트임 및 위치를 표시
6	올방향, 식서		옷감의 올 방향 표시
7	바이어스		정 바이어스 표시
8	직각표시		직각 표시
9	등분선		등분을 표시
10	외주름		한쪽 방향 주름 표시

번호	명 칭	기 호	내 용
11	맞주름		양쪽 방향 주름 표시
12	선의교차		패턴이 겹쳐지는 부위 표시
13	단추	+	단추의 위치 표시
14	단추구멍		단추 구멍, 위치, 크기의 표시
15	길이 줄임		길이 줄임 표시